

«УТВЕРЖДАЮ»  
Министр спорта  
Нижегородской области

\_\_\_\_\_ Д.С. Кабайло

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

«УТВЕРЖДАЮ»  
Председатель Федерации  
баскетбола Нижегородской  
области

\_\_\_\_\_ И.Ф. Хайретдинов

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2025 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении региональных отборочных соревнований на «Фиджитал Игры 2025»  
«Фиджитал Нижний»**

г. Нижний Новгород, 2025 г.

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Соревнование проводится в соответствии с Положением, Регламентом, Техническими правилами, Правилами спортивной дисциплины «Баскетбольное двоеборье», Правилами вида спорта «Баскетбола 3х3» и другими Нормативными документами.
2. Основными целями и задачами проведения спортивных соревнований являются:
  - популяризация фиджитал баскетбола на территории Нижегородской области;
  - выявление сильнейших команд и спортсменов Нижегородской области;
  - повышения уровня игры команд и квалификации тренерского и судейского состава;
  - отбор спортсменов в спортивные сборные команды Нижегородской области для подготовки к «Фиджитал Играм 2025» и участия в них от Нижегородской области;
  - популяризация здорового образа жизни среди молодёжи.
3. Организатором соревнований является Федерация баскетбола Нижегородской области. (далее – Организатор).
4. Общую организацию судейства Соревнований осуществляет Главная судейская коллегия.
5. Решение Организатора и (или) Главной судейской коллегии являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.
6. Все участники Соревнования, тренеры, официальные лица команд, административно-технический персонал участников Соревнования, должностные лица, а также судьи и иные лица, задействованные в организации и проведении Соревнования, обязаны знать и выполнять Нормативные документы.
7. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
8. Запрещается осуществлять ставки в букмекерских конторах и интерактивные ставки на Соревнования как самостоятельно, так и через третьих лиц (родственников, друзей, знакомых).

## **II. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ.**

1. Общее руководство проведением спортивных соревнований осуществляется Министерством спорта Нижегородской области и Федерацией баскетбола Нижегородской области.
2. Непосредственное проведение спортивных соревнований возлагается на ГСК, утверждаемую Федерацией баскетбола Нижегородской области. Главный судья –Шубин Сергей Евгеньевич (тел. +7 920-015-61-70), главный секретарь – Арлимова Елена Михайловна (тел. +7 987 531-30-18), координатор соревнований – Хайретдинов Илья Фяритович (тел. +7 920 29 95 934).
3. Министерство спорта Нижегородской области и ФБНО определяют условия проведения спортивных соревнований, предусмотренные настоящим Положением.

## **III. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ, МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, АНТИДОПИНГОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ.**

1. Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 г. №329 «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», либо на открытых территориях, которые удовлетворяют для проведения соревнований.
2. Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 г. № 353.

3. Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников, на каждого участника спортивных соревнований.
4. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 г. № 1144Н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «ГТО» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».
5. Основанием для допуска спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям является заявка на участие в спортивных соревнованиях с отметкой «допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача и его личной печатью. Заявка на участие в спортивных соревнованиях подписывается врачом с расшифровкой фамилии, имени, отчества и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности.
6. Антидопинговое обеспечение в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 24.06.2021 г. № 464. В соответствии с пунктом 12.14.1 общероссийских антидопинговых правил, ни один спортсмен или иное лицо, в отношении которого была применена дисквалификация, не имеет права во время срока дисквалификации участвовать ни в каком качестве в спортивных соревнованиях.
7. Соревнования проводятся в соответствии с Указом Губернатора Нижегородской области от 28.10.2022 № 231 О реализации Указа Президента Российской Федерации от 19 октября 2022 г. № 757 «О мерах, осуществляемых в субъектах Российской Федерации в связи с Указом Президента Российской Федерации от 19 октября 2022 г. № 756».

#### **IV. СИСТЕМА, СРОКИ, УСЛОВИЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ.**

1. В Соревновании участвуют 12 (двенадцать) команд, в состав которых входит по 4 (четыре) спортсмена. Для организационного обеспечения участия в Соревновании каждая из команд вправе заявить не более 4 (четырёх) и не менее 2 (двух) спортсменов, а также 3 (три) человека среди которых могут быть тренеры, официальные лица команды, представители административно-технического персонала. Порядок допуска к Соревнованию определяется Регламентом.
2. Команды, участвующие в Соревновании, делятся на четыре группы по 3 команды, в рамках которых проводят матчи. Составы групп определяются Организатором путем жеребьевки. Команды, занявшие с 1-го по 2-е места, проходят в следующий этап Соревнования, в рамках которого проводят между собой Матчи по Олимпийской системе, начиная со стадии 1/4 финала в следующем порядке:
  - 1/4 финала;
  - 1/2 финала;
  - Матч за 3-е место;
  - Финал.
3. Каждый матч включает два этапа:

##### **3.1 Цифровой этап (спортивный симулятор NBA 2K25)**

Цифровой этап проводится в соответствии с Правилами интерактивного баскетбола с учетом особенностей, предусмотренных настоящими Техническими правилами, Регламентом и иными Нормативными документами. Цифровой этап проводится в формате 2 на 2 (по два игрока в каждой команде).

### 3.2 Физический этап (баскетбол 2х2)

Физический этап проводится в соответствии с Правилами баскетбола 3х3, за исключением описанных изменений в настоящих Технических правилах. В составе каждой команды в матче принимают участие 2 (два) спортсмена. Соревнование не является официальным турниром 3х3 ФИБА согласно пункту 4.3 статьи 4 Правил баскетбола 3х3, в связи с чем игра может начинаться при 2 игроках в команде на площадке. Оставшийся игрок команды является запасным и может выходить на замену в матче в порядке, определенном Правилами баскетбола 3х3.

3.3 Перерыв между этапами составляет 5 (пять) минут.

3.4 В соответствии с результатами жеребьевки определяются «домашние» (команда слева или сверху в зависимости от визуализации сетки) и «гостевые» (команда справа или снизу в зависимости от визуализации сетки) команды в матчах.

3.5 На каждый матч команда может заявить не более 3 (трех) человек из общей заявки на Соревнование.

4. Победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме набранных очков на Цифровом и Физическом этапах. В случае равенства суммы очков победитель в матче определяется в серии послематчевых штрафных бросков в соответствии с Техническими правилами. В соответствии с правилами вида спорта «баскетбол» штрафной бросок – это предоставляемая игроку возможность набрать 1 очко броском в корзину без помех с позиции за линией штрафного броска и внутри полукруга.

5. Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая бросок первой. Серия послематчевых штрафных бросков состоит из трех бросков каждой команды. Броски выполняются командами поочередно. Подбор во время проведения серии послематчевых штрафных бросков не осуществляется. На площадке во время проведения бросков может находиться только игрок, осуществляющий бросок, и судьи.

Если до выполнения обеими командами по три броска одна из них забросит в корзину больше мячей, чем могла бы забросить другая команда даже после завершения трех бросков, выполнение штрафных бросков прекращается.

Если после выполнения командами по три броска обе команды забросили в корзину одинаковое количество мячей, выполнение бросков продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забросит на один мяч больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных бросков.

Все броски выполняются разными игроками, и право на повторный бросок игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой бросок.

Каждый штрафной бросок в серии штрафных бросков осуществляется в соответствии с правилами вида спорта «баскетбол».

Игрок, выполняющий штрафной бросок, должен:

- занять положение за линией штрафного броска и внутри полукруга.
- использовать любой способ выполнения штрафного броска таким образом, чтобы мяч вошел в корзину сверху или коснулся кольца.

Победителем серии послематчевых штрафных бросков и соответствующего матча становится команда, чьи игроки забросили большее количество мячей во время серии послематчевых штрафных бросков при одинаковом количестве выполненных бросков.

6. **Соревнования состоятся 4 июня 2025 в ГАОУ ДО НО "СШ "ФОК "Мещерский" (ул. Карла Маркса, 21).**

7. При наличии уважительных причин и по решению Организатора допускается замена участника Соревнования в составе команды. Замена участников Соревнования осуществляется не позднее, чем за 24 часа до начала Соревнования с участием команды при условии соблюдения требований по предоставлению Заявки, а также соответствия спортсмена требованиям Нормативных документов. В исключительных случаях, по отдельному решению Главной судейской коллегии, замена может быть произведена и позднее, чем за 24 часа до начала Соревнования.

8. Команды обеспечивают присутствие участников и своих представителей в следующем порядке:
- Цифровой этап: на игровой площадке располагаются только 2 (два) спортсмена, принимающих участие в соответствующем этапе;
  - Физический этап: на игровой площадке располагаются полевые игроки, запасной игрок располагается на скамейке. Персонал команды не допускается на игровую площадку и скамейку.

## **V. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ.**

1. Предварительная заявка на спортивные соревнования заполняется на сайте <https://52.basketball/zayavka/>. Заявки на участие принимаются до 02.06.2025 (12:00).
2. Количественный состав команды, представленный в заявке на участие в спортивных соревнованиях, не должен превышать четырех человек.
3. К участию в Соревнованиях допускаются игроки, которые выполняют требования данного положения вне зависимости от возраста.
4. К участию в Соревнованиях допускаются игроки: имеющие постоянную регистрацию в Нижегородской области, либо являющиеся учащимися образовательных учреждений, расположенных на территории Нижегородской области.
5. Оригиналы заявок (Приложение №1) на участие в спортивных соревнованиях предоставляются в комиссию по допуску в 1 экземпляре не позднее, чем, за 48 часов до старта этапа спортивных соревнований в электронном варианте в формате PDF на почту [3x3@52.basketball](mailto:3x3@52.basketball).
6. К заявке на мандатной комиссии на каждого спортсмена прилагаются паспорт или иной документ, удостоверяющий личность
7. Не представление любого из перечисленных документов может служить основанием для недопуска команды к участию в Соревнованиях.
8. Команды, не предоставившие заявку в указанные сроки, до участия в спортивных соревнованиях не допускаются.

## **VI. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**

1. Участники Соревнования имеют право:
  - быть оцененными корректно, честно;
  - получать информацию о результатах, достигнутых на Соревновании, через представителя Команды;
  - обращаться в Главную судейскую коллегию через представителя Команды.
2. Участники Соревнования обязаны:
  - знать и исполнять предписания Нормативных документов, а также требования Организатора;
  - придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования;
  - соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
  - выходить на площадку только в форме (экипировке) в соответствии с настоящими Техническими правилами;
  - находиться на Соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды;
  - безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования;
  - строго соблюдать порядок выходов на соревновательную площадку, установленный в ходе жеребьевки;

- соблюдать Правила, установленные лицензионным соглашением компаний разработчиков соответствующих видеоигр. Участники Соревнования лично несут ответственность за несоблюдение прав на интеллектуальную собственность, а также лицензионного соглашения компаний разработчиков видеоигр;
- соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря, антидопинговые требования;
- соблюдать дресс-код и иные требования к внешнему виду участников Соревнования, утвержденные Организатором, а также установленные Правилами компьютерного спорта и Правилами баскетбола 3х3;
- присутствовать при заполнении стартового протокола, оформляемого в порядке, установленном Техническими правилами и Нормативными документами, и,
- при необходимости, подписывать его и сообщать необходимые сведения;
- обеспечивать присутствие спортсменов и представителей команд исключительно в установленном Нормативными документами порядке.

### 3. Участникам Соревнования запрещается:

- вмешиваться в работу судьи или его ассистентов;
- выводить из строя и иное причинение вреда спортивному инвентарю;
- вмешиваться в соревновательный процесс, препятствуя нормальному ходу Матча;
- преднамеренно затягивать Матч;
- совершать иные действия, препятствующие нормальной организации
- и проведению Соревнования, противоречащие Правилам компьютерного спорта, Правилам баскетбола 3х3, положениям Технических правил, Регламента, иным Нормативным документам;
- вступать в сговор друг с другом;
- получать и/или использовать несанкционированную информацию;
- использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе – предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода Матча своему оппоненту;
- использовать любые предметы, инвентарь или оборудование,
- не предусмотренные Правилами компьютерного спорта, Правилами баскетбола 3х3, Регламентом, Техническими правилами, иными Нормативными документами, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника;
- осуществлять ставки в букмекерских конторах и интерактивные ставки на Соревнования как самостоятельно, так и через третьих лиц (родственников, друзей, знакомых);
- оказывать противоправное влияние на результаты Матчей, проводимых в рамках Соревнования.

## **VII. СУДЕЙСТВО**

1. Состав Судейской бригады на Матчи Соревнования определяется в порядке, предусмотренном Регламентом и Нормативными документами.
2. Судьи и/или официальные лица Соревнования осуществляют подготовку, заполнение и подписание протоколов, которыми оформляются ход и результаты состязательного процесса и Соревнования, в порядке, предусмотренном Нормативными документами
3. Стартовые протоколы оформляются судьей (главным судьей Дисциплины или уполномоченным членом Судейской коллегии Дисциплины) в присутствии представителей команд-участниц соответствующего состязания не позднее чем за 1 час до начала состязания.

## **VIII. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ**

1. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами компьютерного спорта, Правилами баскетбола 3х3, и (или) настоящими Техническими правилами, Агентство вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами компьютерного спорта, Правилами баскетбола 3х3, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут команде может быть присуждено техническое поражение в матче.
3. Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
4. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.
5. Недисциплинированное поведение, выразившееся в прерывании игрового процесса путем нажатия кнопки PS. При однократном совершении наказывается Предупреждением. Повторное совершение одного из указанных нарушений спортсменом той же команды наказывается удалением до конца матча соответствующего спортсмена, совершившего такое повторное нарушение. При этом команда имеет право заменить удаленного участника другим членом команды, включенным в заявку, как запасной игрок для участия в Digital этапе. Совершение одного из указанных в настоящем пункте нарушений спортсменом команды в третий раз наказывается присуждением команде технического поражения в Digital этапе матча со счетом 0:15.
6. Игрок, допустивший в адрес судьи ненормативную лексику, наказывается удалением.
7. Игрок, оказывающий силовое воздействие (толчки, удары) на мебель, предоставленную организатором, наказывается предупреждением. Если такое воздействие привлекло к повреждению технического оборудования игрок наказывается удалением, с последующей дисквалификацией на время всего турнира, команде засчитывается техническое поражение.
8. Агрессивное поведение в адрес арбитров, организаторов Соревнования со стороны представителей команды и игроков влечёт за собой дисквалификацию до конца турнира с лишением присутствия в соревновательной зоне.

## **IX. АПЕЛЛЯЦИЯ.**

1. Апелляция на результат Матча может быть подана Капитаном или представителем Команды в связи с нарушением Нормативных документов не позднее, чем за 10 минут с момента окончания матча.

## **X. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ЦИФРОВОГО ЭТАПА.**

- Игровой платформой соревнования является консоль PS5, укомплектованная игрой NBA 2K25, лицензионной, последней актуальной версии.
- Игровой режим Соревнования — «PLAY NOW / BLACKTOP / 2 VS 2».
- Игра на половине корта (Court Size – Half Court).
- Камера арены «2K».
- Уровень сложности: Hall of fame.
- Ограничений по правилам игры в защите и нападении нет, можно использовать любые приемы, предусмотренные игрой, для победы.
- Команды могут выбрать для участия в Цифровом этапе любого персонажа с рейтингом не выше 97 из списка команд «All-Time» (списки команд «NBA» и «Classic» запрещены для выбора).
- Команды должны выбрать персонажей для игры не позднее, чем за 1 час до начала Матча и указать эти данные в стартовом протоколе, а также сообщить о своем выборе Секретарю или Судье при участниках. Право первоочередного выбора персонажей

определяется жеребьевкой, которую проводит Главный судья дисциплины или представитель Судейской коллегии в присутствии представителей обеих команд.

- Первое владение мячом в Цифровом этапе определяется автоматически спортивным симулятором.
- Команды играют в формате 2 на 2. Цифровой этап завершается после того, как одна из команд первой наберет 17 (семнадцать) очков. Если 17 (семнадцать) очков набрала одна из команд, но при этом разница очков с командой соперника не достигла двух очков, Цифровой этап все равно завершается. Если команда набрала 18 (восемнадцать) очков, данный счет также фиксируется и Цифровой этап завершается.
- В случае дисконнекта игроков (отключение от сети, баг и прочее), матч должен быть переигран с сохранением счета на момент дисконнекта.
- При переигровке составы команд игроков должны быть прежними. Владение мяча также сохраняется у той команды, которая им владела до дисконнекта.
- Участники обязаны отключить внутриигровые сообщения, включать внутриигровые сообщения запрещено.

## **XI. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ФИЗИЧЕСКОГО ЭТАПА.**

### **1. Корт и мяч**

- Игра проводится на баскетбольном корте 3х3 с одной корзиной. Игровая поверхность стандартного корта 3х3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). Корт должен иметь зону, размеченную как на площадке для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (5,80 м), линию 2-очковых бросков (6.75 м) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения».
- Зона безопасности по периметру всего игрового корта должна быть не менее 2 метров.
- Для игры должен быть использован мяч, соответствующий Правилам баскетбола 3х3.

### **2. Начало Физического этапа**

- Обе команды должны разминаться одновременно перед игрой. Общее время разминки команд – не более 5 (пяти) минут.
- Судья Физического этапа перед началом этапа должен произвести подбрасывание монеты, которое определит, какая команда получит первое владение. Команда, выигравшая подброс монеты, получает первое владение в Физическом этапе.
- Физический этап должен начинаться с 2 (двумя) игроками каждой команды на корте.
- Счет Физического этапа начинается со счета, зафиксированного по итогам Цифрового этапа.

### **3. Игровое время / Победитель игры**

- Матч завершается после того, как одна из команд первой наберет 35 (тридцать пять) очков или завершится игровое время – 1 период длительностью 10 минут (игровое время может быть изменено на усмотрение Организаторов и ГСК). Игровые часы должны быть остановлены во время ситуаций мертвого мяча и штрафных бросков. Игровые часы должны быть запущены после завершения обмена мячом (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды). Если одна из команд набрала 36 (тридцать шесть) очков, данный счет также фиксируется и матч завершается.
- В случае если ни одна команда не набрала 35 очков, а время Физического этапа истекло, то команда, набравшая большее количество очков к моменту окончания Основного времени, выигрывает матч.
- Команда должна проиграть игру «лишением права», если во времени начала игры, указанному в расписании, команда не представлена на корте 2 игроками, готовыми играть. В случае поражения «лишением права» результат игры записывается как w-0 или 0-w («w» означает победу).
- Команда должна проиграть из-за нехватки игроков, если она покидает корт до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В случае поражения из-за нехватки игроков выигравшая команда может выбрать



сохранение своего счета на момент остановки или победу лишением права, в то время как счет проигравшей команды устанавливается на 0 в любом случае.

- Команда, проигравшая из-за нехватки игроков или умышленно проигравшая лишением права, должна быть дисквалифицирована из турнира.

## **XII. ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМЕ (ЭКИПИРОВКЕ).**

1. Для всех членов команды существует одно единое правило – майки необходимо вправлять в игровые шорты.
2. Две команды должны использовать по 2 (два цвета) маек (темная и светлая), чтобы отличаться друг от друга.

## **XIII. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ.**

1. Победителем Соревнования становится команда, победившая в финале. Проигравшая команда финального Матча занимает второе место, команда, победившая в Матче за третье место, занимает третье место. Победитель и призеры награждаются кубками и медалями от Организаторов соревнований
2. Порядок награждения победителя и призеров Соревнования определяется Организатором.

## **XIV. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ.**

1. Расходы, связанные с проведением, награждением, организацией и обеспечением проведения Чемпионата несет Министерство спорта Нижегородской области.
2. Спортивное сооружение для проведения Чемпионата предоставляет Министерство спорта Нижегородской области или подведомственные учреждения, органы местного самоуправления муниципальных образований в сфере физической культуры и спорта.
3. Расходы, связанные с командированием участников и тренеров (представителей) (проезд, питание, размещение), несет командирующая организация.

**Данное положение является официальным вызовом на соревнования.**



## ЗАЯВКА

на участие в региональных отборочных соревнованиях на «Фиджитал игры 2025»  
«Фиджитал Нижний»

от команды \_\_\_\_\_,  
(наименование команды)

\_\_\_\_\_  
(наименование организации)

№	ФИО	Дата рождения	Ссылка на профиль игрока в системе play.fiba3x3	Подпись игрока	Допуск врача	Подпись врача
1.						
2.						
3.						
4.						

Всего допущено \_\_\_\_\_ Врач \_\_\_\_\_

Тренеры, сопровождающие лица:

№	Ф.И.О.	Должность	Дата рождения	Контактный телефон
1.				
2.				

Я, нижеподписавшийся \_\_\_\_\_ подтверждаю, что все лица, включенные в заявку, соответствуют

Руководитель команды

всем данным и имеют право участвовать в соревнованиях.

Дата \_\_\_\_\_

Подпись \_\_\_\_\_  
М.П.